

| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

| Resumen de avance proyecto APT | *En esta sección deberás realizar un resumen de los avances que has realizado en tu proyecto APT. Relata brevemente qué actividades del proyecto has llevado a cabo y qué objetivos específicos has cumplido hasta el minuto y de qué manera.*  *En caso que hayas realizado ajustes a los objetivos o metodología, debes incluir dichos apartados nuevamente en este informe, señalando cuáles son dichos ajustes.  Hasta la fecha, hemos logrado avances significativos en el desarrollo de la aplicación. A continuación, detallo las actividades realizadas y los objetivos cumplidos:*   1. ***Implementación del Abecedario en LSCh:***    * *Se ha completado la sección de interpretación de letras en LSCh, con animaciones en 3D que representan cada letra del alfabeto chileno de señas.*    * *Las pruebas iniciales de funcionalidad han sido exitosas, asegurando que las letras se interpreten de manera clara y fluida.* 2. ***Conexión entre Unity y Blender:***    * *Realizamos pruebas exitosas con dos palabras para validar la integración entre Blender y Unity. Esta conexión permite la correcta visualización de las animaciones en la aplicación.*    * *Se procedió a crear las 3 funciones básicas que consisten en Abecedario en LSCh, Frases y Palabras Comunes.*    * *Se comprobó el correcto funcionamiento de estas 3 funciones, estando ya disponible el Abecedario completo y presentando de forma inicial 10 frases y 10 palabras comunes.* 3. ***Prototipo de Interfaz de Usuario:***    * *Se ha desarrollado el prototipo de la interfaz de usuario, permitiendo una navegación intuitiva entre las diferentes secciones de la aplicación, como el abecedario y las frases comunes.* 4. ***Metodología Scrum:***    * *Hemos mantenido un enfoque ágil con sprints de 1 a 2 semanas. Hasta el momento, se han completado varios sprints en los que se han alcanzado los objetivos establecidos.*    * *Por cada sprint finalizado se realiza una reflexión en grupo para tener claro nuestro desempeño durante el sprint y se acuerdan mejoras para el próximo sprint y cambios en el plan de ser necesario.*  ***Ajustes a los Objetivos y Metodología*** *Dado el tiempo de la asignatura, hemos decidido priorizar el desarrollo del* ***repertorio de señales en LSCh****, que incluye el abecedario y las palabras y frases comunes. Esto nos permitirá asegurar una base sólida y funcional en la aplicación por lo que hemos realizado algunos ajustes menores en los objetivos específicos*   * ***Funcionalidad de Entrada de Texto:*** *Se ha añadido como una prioridad futura para permitir una mayor accesibilidad en la traducción de texto a LSCh.* * ***Minijuegos Educativos:*** *Aunque estaban planeados para el desarrollo principal, hemos decidido postergarlos para futuras versiones, priorizando primero la implementación y optimización de la funcionalidad de interpretación de señas.* |
| --- | --- |
| Objetivos | *Opcional en caso de ajuste* |
| Metodología | *Opcional en caso de ajuste* |
| Evidencias de avance | *Describe la(s) evidencia(s) que presentarás en este informe de avance y justifica de qué manera esta(s) evidencia(s) permite(n) dar cuenta del desarrollo del proyecto.*  *En caso de ser pertinente explica cómo resguardaste la calidad de tu Proyecto APT a partir de aspectos propios de tu disciplina (correcta aplicación de metodologías, actividades, herramientas, recursos propios, etc.).*  *En este apartado adjuntar la(s) evidencia(s) seleccionada(s) para ser evaluada por el docente.*  *Presentamos las siguientes evidencias que demuestran el progreso en el desarrollo del proyecto APT "Intérprete Daralius":*   1. ***Imágenes del desarrollo en Blender y Unity:***    * *Las imágenes adjuntas muestran el modelado y animación de las señas en Lengua de Señas Chilena (LSCh) realizadas en* ***Blender****. Estas animaciones representan el abecedario y algunas palabras que fueron implementadas para probar la integración.*    * *También se incluyen capturas de pantalla de la interfaz de usuario y del funcionamiento de la aplicación en* ***Unity****, donde se validó la conexión con Blender para reproducir las animaciones 3D.* 2. ***Videos de las pruebas de integración:***    * *El link adjunto documenta las pruebas realizadas para verificar la correcta visualización de las animaciones en Unity. Estos videos muestran el proceso en el que los usuarios seleccionan palabras o letras, y cómo el avatar en 3D ejecuta las animaciones correspondientes.* 3. ***Videos de las versiones de desarrollo:***    * *Los videos adjuntos muestran el desarrollo hasta ahora de la plataforma.*    * *Cada Sprint de desarrollo se asocia con una versión de la plataforma:*    * *Sprint 4 “desarrollo de abecedario y chatbot” es la versión 1 de desarrollo.*    * *Sprint 5 “Desarrollo de login-registro, palabra y frases comunes” es la versión 2 de desarrollo.*   [***LINK DE EVIDENCIA***](https://drive.google.com/drive/folders/1cUJmMbrRwiA0R2nkH28vXu6lKwcophiP?usp=drive_link)  *Estas evidencias permiten dar cuenta del desarrollo del proyecto de manera concreta, ya que reflejan la creación y validación de la funcionalidad clave de la aplicación: la interpretación de señas a través de animaciones en 3D.* ***Resguardo de la Calidad*** *Para asegurar la calidad del proyecto, hemos aplicado correctamente la metodología* ***Scrum****, que nos permite gestionar el tiempo y las tareas de manera eficiente. Cada sprint se ha enfocado en la creación y prueba de funcionalidades específicas, lo que ha garantizado que el proyecto avance de manera organizada y priorizada.*  *En cuanto a las herramientas y recursos utilizados:*   * ***Blender*** *ha sido fundamental para crear animaciones precisas y fluidas en 3D, siguiendo estándares visuales que aseguran la claridad de las señas.* * ***Unity*** *ha permitido integrar estas animaciones en la aplicación, asegurando que se ejecuten correctamente al interactuar con la interfaz.* |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |  |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo del proyecto APT.* | *Nombra las actividades que se necesitan para desarrollar el proyecto APT.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Señala la duración de cada actividad.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de cada actividad.* | *Señala las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas.* | *Describe el estado de avance de cada actividad.*  *Tipos de estado:*  *En curso/ Con retraso/ No iniciado/ Completado/ Ajustada* | *Señala los ajustes o reformulaciones que has realizado.* |
| *Diseña pruebas de validación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.* | *Diseño de casos de prueba* | *Herramientas de gestión de pruebas (Karate, X-Ray, etc.)* | *5 días hábiles* | *Dharma (Gestor del Proyecto y Aseguramiento de Calidad)* | *Requisitos ambiguos o incompletos que generan confusión y dificultan la creación de casos de prueba efectivos.* | *no iniciado* |  |
| *Aplica pruebas de validación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.* | *Ejecución de pruebas unitarias* | *Documentación de casos de prueba, herramientas de pruebas funcionales* | *5 días hábiles* | *Alicia (Encargada del Backend y Animaciones 3D)* | *Código mal estructurado o complejo que dificulta la creación de pruebas unitarias efectivas.* | *no iniciado* |  |
| *Desarrolla mejoras al producto en base al resultado de las mismas.* | *Análisis de resultados de pruebas* | *Reporte de pruebas, Reuniones de revisión* | *5 días hábiles* | *Dharma (Gestor del Proyecto y Aseguramiento de Calidad)* | *Datos de prueba desorganizados o inconsistentes, lo que complica el análisis y la identificación de fallos.* | *no iniciado* |  |
| *Planifica proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *Análisis de requerimientos del proyecto* | *Documento de requerimientos, reuniones de brainstorming con el equipo de desarrollo* | *5 días hábiles* | *Dharma (Gestor del Proyecto y Aseguramiento de Calidad)* | *Cambios frecuentes en los requerimientos que generan incertidumbre y retrasos en el análisis.* | *Completado* |  |
| *Controla proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *Monitoreo del progreso del proyecto*  *Identificar y evaluar riesgos* | *Informe de avances, reuniones de seguimiento.*  *Herramientas de análisis de riesgos* | *5 días hábiles* | *Dharma (Gestor del Proyecto y Aseguramiento de Calidad)* | *Falta de actualización constante del estado del proyecto por parte del equipo, lo que provoca una visión incompleta del progreso.*  *Falta de tiempo o recursos dedicados a la identificación de riesgos, lo que puede llevar a subestimar o ignorar problemas potenciales* | *en curso* |  |
| *Diseña modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* | *Diseño del modelo conceptual de datos* | *Herramientas de modelado (por ejemplo Bizzagi), documentación de requerimientos.* | *5 días hábiles* | *Alicia (Encargada del Backend y Animaciones 3D)* | *Falta de colaboración entre analistas y desarrolladores, lo que puede llevar a inconsistencias en el modelo.* | *completado* |  |
| *Implementa modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* | *Implementación del modelo de datos físico.* | *Herramientas de administración de bases de datos (MySQL, PostgreSQL, etc), modelo conceptual previamente aprobado.* | *10 días hábiles* | *Alicia (Encargada del Backend y Animaciones 3D)* | *Problemas de compatibilidad o rendimiento con la infraestructura existente, lo que complica la implementación.* | *completado* |  |
| *Construye una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *Desarrollo de la solución de software* | *Entorno de desarrollo integrado (IDEs), repositorio de código (por ejemplo GitHub, GitLab), documentación de requerimientos, herramientas de gestión de proyectos (como por ejemplo Jira y Trello).* | *10 días hábiles* | *Sebastián (Responsable de UI/UX)* | *Falta de una planificación clara o cambios constantes en los requisitos, que generan retrabajo y retrasos.* | *en curso* |  |
| *Integra los distintos componentes de una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *integración de distintos componentes del software* | *Herramientas de integración continua (Jenkins, GitLab CI/CD), documentación de interfaces, repositorio de código.* | *10 días hábiles* | *Alicia (Encargada del Backend y Animaciones 3D)* | *Componentes mal documentados o con interfaces incompatibles, que complican la integración.* | *en curso* |  |
| *Implanta una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *Despliegue e implementación de la solución de software.* | *Servidores de producción, herramientas de automatización y despliegue continuo (Docker, Jenkins, Ansible), documentación técnica, acceso a entornos de producción.* | *5 días hábiles* | *Alicia (Encargada del Backend y Animaciones 3D)* | *Problemas de configuración o diferencias entre los entornos de desarrollo y producción, lo que causa fallos durante el despliegue.* | *en curso* |  |
| *Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares industriales.* | *Diseño del modelo arquitectónico*  *Documentación del modelo arquitectónico* | *herramientas de diseño (ej: lucidchart, Bizzagi)*  *Herramientas de documentación (Word)* | *5 días hábiles* | *Dharma (Gestor del Proyecto y Aseguramiento de Calidad)* | *Falta de alineación entre los objetivos del proyecto y el diseño arquitectónico, lo que puede llevar a soluciones ineficaces o subóptimas.*  *Falta de tiempo o prioridad para la documentación, resultando en una documentación incompleta o desactualizada.* | *Completado* |  |
| *Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales, en colaboración con otros y asumiendo riesgos calculados.* | *Identificación de oportunidades y necesidades*  *Generación de ideas innovadoras* | *Herramientas de investigación*  *Reuniones de Brainstorming* | *5 días hábiles* | *Sebastián (Responsable de UI/UX)* | *Falta de acceso a información relevante o datos desactualizados, lo que dificulta la identificación precisa de oportunidades.*  *Cultura organizacional rígida o aversión al riesgo que inhibe la creatividad y la innovación.* | *Completado* |  |

| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| --- |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo: *Describe los factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de tu Proyecto APT hasta ahora. En el caso de las dificultades debes describir qué acciones tomaste y/o tomarás para solucionarlas.*  *Hasta ahora lo más problemático ha sido el desarrollo de la plataforma en Unity y la creación de animaciones en Blender, debido a que nunca lo habiamos ocupado, para solucionar esta dificultad nos tomamos un tiempo determinado para aprender a utilizarlos, para esto, tomamos cursos que en la plataforma “Udemy”, sin embargo estos cursos estaban desactualizado de versión, también nos recurrimos a la plataforma “Youtube” para poder encontrar información más actualizada.*  *Todas las competencias relacionadas con el área de gestión se han logrado cumplir con facilidad debido a que realizamos una meticulosa planificación y hemos logrado seguirla debidamente.*  *Las competencias relacionadas con el área de calidad, puede quizás presentar dificultades por los conocimientos que manejamos, para esto estamos ya estudiando los tipos de pruebas y documentación que se necesitan.* |
| --- |

| Actividades ajustadas o eliminadas: *Señalar los ajustes que realizaste a tu plan de trabajo o actividades que eliminaste y, justifica por qué lo hiciste.*  *En el caso de que tu plan de trabajo no haya requerido ni requiera ajustes, justifica esta decisión a partir de los facilitadores que te han permitido desarrollarlo como fue planeado.*  *Hasta el momento no eliminamos ni ajustamos ninguna actividad* |
| --- |

| Actividades que no has iniciado o están retrasadas: *En caso de que* ***no hayas iniciado actividades o estén retrasadas*** *de acuerdo a tu planificación, señala los motivos por los que no has podido cumplir dichos plazos y qué estrategias utilizarás para avanzar en dichas actividades y no afectar tu proyecto APT.*  *Hasta el momento no hemos iniciado las fase de testeo, dado que el lunes 15 de octubre se termina con la fase de desarrollo* |
| --- |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)